**Arquitetura**

Labirinto.h

**Grafo**

**Lista**

**Labirinto**

**Principal**

S

C

C

S

S

C

Grafo.h

Lista.h

1. **Labirinto.h**
2. **Grafo.h**

* GRF\_tpCondRet GRF\_CriarGrafo ( GRF\_tppGrafo \* ppGrafo ,

int ( \* ComparaValor ) ( void \* pValorA , void \* pValorB ) , void (\* ExcluirValor ) ( void \* pValor ) )

* GRF\_tpCondRet GRF\_CriaVertice ( GRF\_tppGrafo pGrafo ,

void \* pValor )

* GRF\_tpCondRet GRF\_CriaAresta(void \* pValorA, void \* pValorB, GRF\_tppGrafo pGrafo)
* GRF\_tpCondRet GRF\_RemoveAresta(void \* pValorA, void \* pValorB, GRF\_tppGrafo pGrafo)
* GRF\_tpCondRet GRF\_DestroiGrafo (GRF\_tppGrafo pGrafo)
* GRF\_tpCondRet GRF\_ExisteCaminho ( GRF\_tppGrafo pGrafo ,

void \* verticeOrigem , void \* verticeDestino )

1. **Lista.h**

* LIS\_tpCondRet LIS\_CriarLista( LIS\_tppLista\* pLista ,

void ( \* ExcluirValor ) ( void \* pDado ) )

* void LIS\_DestruirLista( LIS\_tppLista pLista )
* LIS\_tpCondRet LIS\_EsvaziarLista( LIS\_tppLista pLista )
* LIS\_tpCondRet LIS\_InserirElementoAntes( LIS\_tppLista pLista ,

void \* pValor )

* LIS\_tpCondRet LIS\_InserirElementoApos( LIS\_tppLista pLista ,

void \* pValor )

* LIS\_tpCondRet LIS\_ExcluirElemento( LIS\_tppLista pLista )
* LIS\_tpCondRet LIS\_ObterValor( LIS\_tppLista pLista ,

void \*\* ppValor)

* LIS\_tpCondRet LIS\_IrInicioLista( LIS\_tppLista pLista )
* LIS\_tpCondRet LIS\_IrFinalLista( LIS\_tppLista pLista )
* LIS\_tpCondRet LIS\_AvancarElementoCorrente( LIS\_tppLista pLista ,

int numElem )

* LIS\_tpCondRet LIS\_AlterarValor( LIS\_tppLista pLista ,

void \* pValorNovo )